

HOCKEYLIVE – «How to»

HOCKEYLIVE – «How to»	1
TA – Live eksport:	2
Signering av «Line sheet»:.....	3
Sette kampklokke	4
Endring av spillerdetaljer.....	5
Kjøre kamp	8
Mål.....	9
Straff	9
Fjerne feil hendelse	10
Andre hendelser	10
Avslutte kamp.....	11
Bonuspoeng.....	13

TA – Live eksport:

Kampen må først eksporteres fra TA til HockeyLive. Logg inn på <http://ta.nif.no> med MinIdrett bruker-ID. Du må ha rollen «kampansvarlig» i egen klubb for å kunne kjøre Hockey Live. Klikk «Live kamper»:

TurneringsAdmin

The screenshot shows the TurneringsAdmin interface with four main sections: Mine organisasjoner, Dommer, Klubb, and Rapport. Under 'Mine organisasjoner', 'Stavanger, IHK - Ishockey' is selected. Under 'Dommer', 'Dommerberamming' is visible. Under 'Klubb', 'Live-kamper' is highlighted in yellow. Other options in the 'Klubb' menu include Terminliste, Resultatregistrering, Mine lag, Påmelding, Påmeldte lag, Omberammingssøknader, and Hjemmebaner. Under 'Rapport', 'Banedagbok' and 'Reservasjoner på baner' are visible. Under 'Profil', 'Logg av' and 'Hjelp' are visible.

Klikk aktuell kamp:

The screenshot shows the 'Live-kamper' page. At the top, there is a date selector set to '06.01.2017'. Below is a table with columns: Kampnr, Runde, Dato, Tid, Hjemmelag, Bortelag, H, B, Utfall, Bane, Arrangør, and Turnering. A single match is listed with ID '214502005', round '4', date '06.01.2017', time '19:00', home team 'Stavanger U14 Sort', and away team 'Stavanger U14 Hvit'. To the right of the match, there are labels 'TEST U15 Sørvest' and a button 'LIVE-eks'. A 'Gå til kampdetaljer' button is located below the match ID. At the bottom right, it says 'Viser 1 til 1 av 1 elementer'.

Klikk «Eksporter kampdata til Live»:

The screenshot shows four buttons: 'Eksporter kampdata til LIVE', 'Importer kampdata fra LIVE', 'Fjern kampdata fra LIVE', and 'Gå til LIVE'.

Påse at en får meldingen

Eksporten var vellykket. x

Klikk «Gå til Live»:

The screenshot shows four buttons: 'Eksporter kampdata til LIVE', 'Importer kampdata fra LIVE', 'Fjern kampdata fra LIVE', and 'Gå til LIVE'.

Kampen åpnes nå i Hockey Live og videre føring av kampen gjøres der.

Signering av «Line sheet»:

Før kampen eksporteres fra TA til HockeyLive (se eget skriv), skal lagledere ha lagt inn spillere på kampen. Merk at alle spillere må ligge inne med posisjon på banen, og rekkenummer. Hvis ikke vil spilleren ikke dukke opp som alternativ når en logger hendelser i HockeyLive. Hvis alt ser ok ut, eksporteres kampen til live. Line sheet skal nå signeres av lagledere før kampen kan startes:

Klikk «Linesheet» i hovedbildet:



Klikk «Sign linesheet (digital)»



Lagledere signerer linesheet enten direkte via MinHockey app'en, eller ved å legge inn pinkode i HockeyLive (i sekretariat). Når lagleder har signert, vil det dukke opp en grønn hake til venstre for laglederen. Klikk Sign. En returnerer nå til hovedbildet.

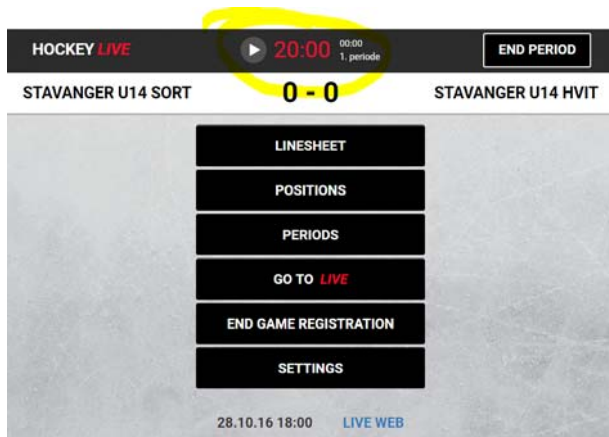
A screenshot of a mobile app screen titled "Sign linesheet". It shows two sections: "Signs for Stavanger" and "Signs for Hasle Løren". Each section lists a coach and a manager (lagleder) with a "PIN Code" input field. The manager's name is preceded by a green checkmark. At the bottom, there are two buttons: a black "BACK" button and a green "SIGN" button.

NB: Etter line sheet er signert av lagledere, kan ikke spillere som ikke er oppført på line sheet delta i kampen.

Sette kampklokke

U15 Sørvest spiller 3 perioder, 15 min. 5 minutt pause mellom 1 og 2 periode, 15 minutt pause inklanning mellom 2 og 3 periode. Periodeid settes automatisk, men det kan være nødvendig å justere kampklokke for første periode.

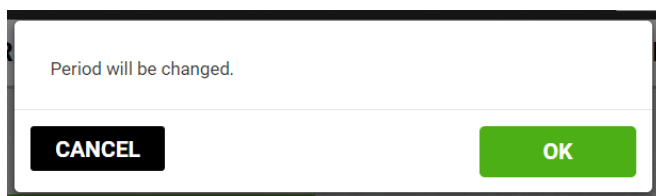
Klikk på klokken øverst:



Skriv in 1500 i «update game clock», klikk OK.



Klikk «OK»:

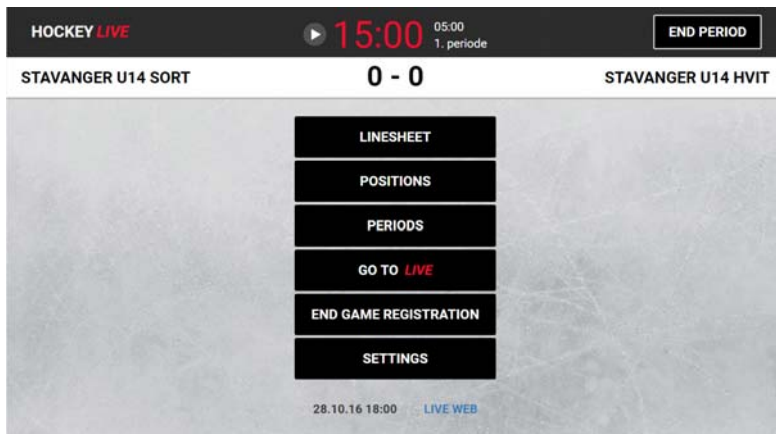


Klokken er nå oppdatert til 15:00. Sjekk før hver periode at den står på 15:00.

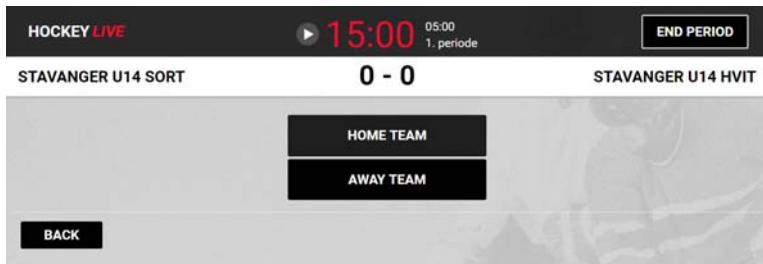
Endring av spillerdetaljer

Dersom en må endre posisjoner, rekke eller draktnummer på spillere, men en ikke ønsker å eksportere kampen på nytt, kan en gjøre det direkte i HockeyLive. Merk da at linesheet vil endres, og ikke være det samme som lagledere har signert. Dette må derfor ikke gjøres uten at begge lagledere er informert.

Klikk «positions» i hovedbildet:



Velg hjemme- eller bortelag:



Klikk på spilleren, den blir nå grønn og med grønn pil:

HOCKEY LIVE ▶ 15:00 05:00
1. periode END PERIOD

STAVANGER U14 SORT **0 - 0** **STAVANGER U14 HVIT**

Available players

	Position	C	A
1	HOEKSTRA, Jens	✓	✓
2	BÅRDTSEN, Emil	✓	✓
4	GRØSFJELD, Christoffer	✓	✓
6	KORNELIUSSEN, Trygve Tobias	✓	✓
12	JOHANNESSEN, Thomas Strand	→	✓
18	HUSEBØ, Sander	✓	✓

Position in lines

Line 1: 2, 6, ..., ...

Line 2: ..., 4, ..., ...

Line 3: ..., ..., ..., ...

Line 4: ..., ..., ..., ...

Goalie 1: ...

Goalie 2: 1

BACK

Klikk posisjonen spilleren skal ha:

HOCKEY LIVE ▶ 15:00 05:00
1. periode END PERIOD

STAVANGER U14 SORT **0 - 0** **STAVANGER U14 HVIT**

Available players

	Position	C	A
1	HOEKSTRA, Jens	✓	✓
2	BÅRDTSEN, Emil	✓	✓
4	GRØSFJELD, Christoffer	✓	✓
6	KORNELIUSSEN, Trygve Tobias	✓	✓
12	JOHANNESSEN, Thomas Strand	✓	✓
18	HUSEBØ, Sander	✓	✓

Position in lines

Line 1: 2, 6, ..., ...

Line 2: 12, 4, ..., ...

Line 3: ..., ..., ..., ...

Line 4: ..., ..., ..., ...

Goalie 1: ...

Goalie 2: 1

BACK

Klikk «Back» for å lagre oppsettet

Hvis spiller ligger inn med feil draktnummer, klikk på blyanten ved spillernummer:

HOCKEY LIVE ▶ 15:00 05:00
1. periode END PERIOD

STAVANGER U14 SORT 0 - 0 STAVANGER U14 HVIT

Available players

	Position	C	A
1	HØEKSTRA, Jens	✓	✓
2	BÅRSEN, Emil	✓	✓
4	GRØSFJELD, Christoffer	✓	✓
6	KORNELIUSSEN, Trygve Tobias	✓	✓
12	JOHANNESSEN, Thomas Strand	✓	✓
18	HUSEBØ, Sander	✓	✓

Position in lines

Line 1: 2 6

Line 2: 12 4

Line 3:

Line 4:

Goalie 1: ...

Goalie 2: 1

BACK

Skriv inn nytt nummer, og klikk Ok:

HOCKEY LIVE ▶ 15:00 05:00
1. periode END PERIOD

STAVANGER U14 SORT 0 - 0 STAVANGER U14 HVIT

18

7	8	9
4	5	6
1	2	3
C	0	←

CANCEL
OK

Kjøre kamp


For å komme til kampbildet, klikk «GO TO LIVE»



Kampbildet ser slik ut:

The screenshot shows the HockeyLive interface for a live match. At the top, it says "HOCKEY LIVE" on the left, a play button icon, a large red "15:00" timer, "05:00" and "1. periode" on the right, and an "END PERIOD" button. Below this, the teams "STAVANGER U14 SORT" and "STAVANGER U14 HVIT" are listed with a "0 - 0" score in the center. The main area features a central table with statistics for Goals, Shots, and PIM across three periods for Home and Away teams. On either side of the table are blue "GOAL" and "PENALTY" buttons, and "GOALIE: NOT SELECTED" text. At the bottom, there are buttons for "MORE EVENTS...", "EVENT LOG", and "MENU".

Goals	1.	2.	3.	0	Shots	1.	2.	3.	0	PIM	1.	2.	3.	0
Home	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Away	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

Kampklokke startes og stoppes ved å klikke  eller trykke space-bar på tastaturet. Kampklokken i HockeyLive skal startes og stoppes synkront med kampklokke i arena. Hendelser blir da loggført automatisk på riktig tid. Merk at kampklokke kan startes og stoppes mens en registrerer hendelser (mål, straff). En kan også justere kamptid dersom en kommer «ut av synk» med arenaklokke.

Aktuelle goalies på hvert lag velges ved å klikke «goalie» til høyre og venstre i bildet.

Det skal ikke føres skuddstatisikk i U15 Regional Sørvest, det er derfor heller ikke mulig å logge skudd via kampbildet.

Mål

For å registrere mål, klikk «Goal» på aktuelt lag. Velg spiller for mål, 1 og 2 assist:

Scorer ...

1st assist ...

2nd assist ...

On ice ...

Goalie 1 ...

Opponents ...

Goalie ...

Time 15:00 - 1. PERIODE

Even Strength

PP1

PP2

SH1

SH2

Empty net Extra attacker

CANCEL OK

For U15 Regional Sørvest skal andre spillere på isen (on ice, opponents) ikke registreres, hverken for hjemme eller bortelag.

Straff

For å registrere straff, klikk «penalty» på aktuelt lag. Velg spiller som får straff, velg så lengde/type straff:

Player 2 ...

Severity ...

Infraction ...

Serving start 15:00 - 1. PERIODE

Serving end 13:00 - 1. PERIODE

Time 15:00 - 1. PERIODE

Minor - 2 min

Bench Minor - 2 min

Major - 5 min

Misconduct - 10 min

Game Misconduct - 20 min

Match - 25 min

Penalty Shot - 2 min

CANCEL OK

Velg så handling det dømmes straffe på:

Player	2 ...
Severity	MINOR - 2 MIN
Infraction	...
Serving start	15:00 - 1. PERIODE
Serving end	13:00 - 1. PERIODE
Time	15:00 - 1. PERIODE

- Hooking
- Holding the stick
- Holding
- Interference
- Interference on goaltender
- Throwing stick or object
- Kneeing
- Cross-checking
- Roughing
- Slashing
- Spearing

CANCEL
OK + NY
OK

Skal det registreres flere straffer på samme spiller på samme tid (typisk «2+2»), klikk «OK + NY», hvis ikke, klikk «OK» for å returnere til kampbildet.

Fjerne feil hendelse

Klikk «Event log». Klikk på hendelsen som skal endres, klikk OK når den er rettet. Hendelser kan også fjernes ved å klikke «delete event»

Period	Game clock	Time	Team	Type of event	Warning
1. periode	15:00	05:00	Stavanger U14 Sort	PENALTY - 2 Bårdsen - Roughing, Minor - 2 min, 15:00 - 13:00	DELETE
1. periode	15:00	05:00	Stavanger U14 Sort	GOALIE IN - 1 Hoekstra	DELETE
1. periode	15:00	05:00	Stavanger U14 Sort	GOALIE OUT - 1 Hoekstra	DELETE
1. periode	15:00	05:00	Stavanger U14 Sort	GOALIE IN - 1 Hoekstra	DELETE

BACK

Andre hendelser

Klikk «More Events..». Her kan straffeslag, time-out og straffekonkurranser registreres. Merk igjen at skudd ikke registreres i U16 og lavere serier.

PENALTY SHOT

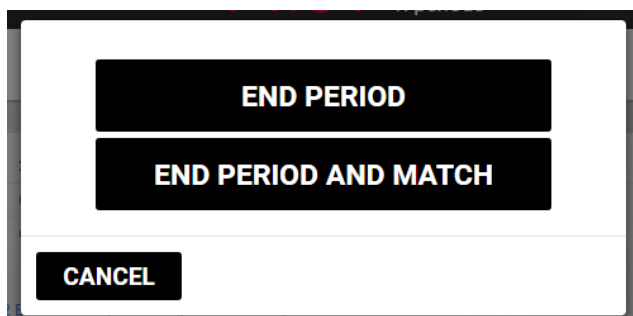
TIME-OUT

SHOOTOUT

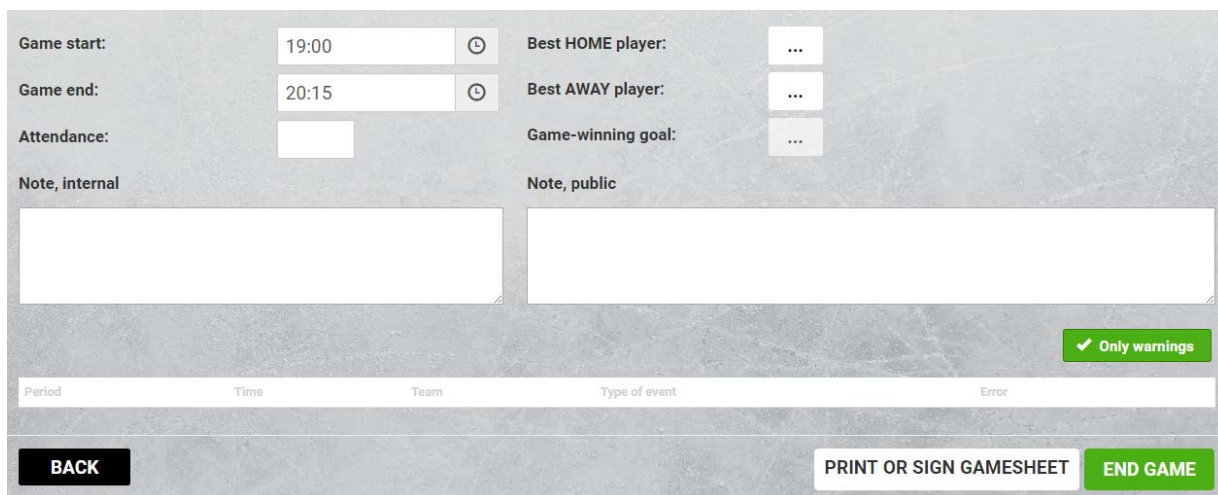
SHOTS

Avslutte kamp

Klikk «end period», velg «end period and game»



Sett inn tilskuertall, klikk «Print or sign gamesheet»:

A match summary form with a grey background. It includes fields for 'Game start' (19:00), 'Game end' (20:15), and 'Attendance'. There are also dropdown menus for 'Best HOME player', 'Best AWAY player', and 'Game-winning goal'. Below these are two text areas for 'Note, internal' and 'Note, public'. A green button with a checkmark and the text 'Only warnings' is on the right. At the bottom, there is a table header with columns 'Period', 'Time', 'Team', 'Type of event', and 'Error'. Below the header are three buttons: 'BACK', 'PRINT OR SIGN GAMESHEET', and 'END GAME'.

Klikk «sign gamesheet»:



Lagledere signerer nå tilsvarende som for Linesheet:

Sign gamesheet

Signs for both teams

Teamleaders for Stavanger U14 Sort (only one teamleader needs to sign)

Atle Abrahamsen (Lagleder)

Teamleaders for Stavanger U14 Hvit (only one teamleader needs to sign)

Nils Kristian Norheim (Lagleder)

BACK **SIGN**

Etter at begge lagledere har signert, skal hoveddommer signere på samme vis. Kontroller at det dukker opp grønn hake ved siden av lagleder/hoveddommer når de har signert. Når alle har signert, klikk «End Game» i kampavslutningsbildet:

PRINT OR SIGN GAMESHEET **END GAME**

Klikk OK for å avslutte kampen.

NB: Kamprapporten skal ikke skrives ut på papir.

Are you sure you want to end the game? No more events can be registered and remember to review and print the game sheet before ending the game.

At least one person with role Hoveddommer should sign the Gamesheet

NO **YES**

Kampdata overføres nå automatisk tilbake til TA.

Bonuspoeng

Bonuspoeng for keeperbytte legges inn manuelt i TA, under Resultater, klikk «rediger». Legg inn bonuspoeng for aktuelt lag, klikk deretter «Lagre Endringer». Tabell blir nå oppdatert med bonuspoeng.

Resultater [Avbryt](#)

[> Vis delresultater](#)

[v Skjul sluttresultat](#)

	Hjemme	Borte	Kamputfall	Resultattype	Poeng h-lag			Poeng b-lag			Lagstraff	Lagstraffkommentar
					Basis	Bonus	Total	Basis	Bonus	Total		
Registrert	<input type="text" value="13"/>	<input type="text" value="10"/>	<input type="text" value="x H"/> ▾	<input type="text" value="x Fulltid"/> ▾								
Tellende	<input type="text" value="13"/>	<input type="text" value="10"/>	<input type="text" value="x H"/> ▾	<input type="text" value="x Fulltid"/> ▾	2	<input type="text" value="0"/>	2	0	<input type="text" value="1"/>	1	<input type="text" value="Velg..."/> ▾	